



# 1. Simmeringer SC Weihnachts-Cup 2019

Der **1. Simmeringer Sportclub** freut sich zu seinen traditionellen **Weihnachts-FUTSAL-Turnieren** einzuladen.

Ort/Platz:

## Rundhalle Simmering

Florian-Hedorfer-Straße 24, 1110 Wien

Datum:

**Samstag, 21. Dezember 2019**

**U 10** Beginn 9:00 – 14:00 (5+1)

**U 15** Beginn 15:00 – 21:00 (4+1)

**Sonntag, 22. Dezember 2019**

**U 9** Beginn 9:00 – 14:30 (5+1)

**U 14** Beginn 15:00 – 21:00 (4+1)



**Da unsere Turniere immer schnell voll sind:  
RECHTZEITIG ANMELDEN !!**

**Turnierleitung:** 1. Simmeringer Sportclub

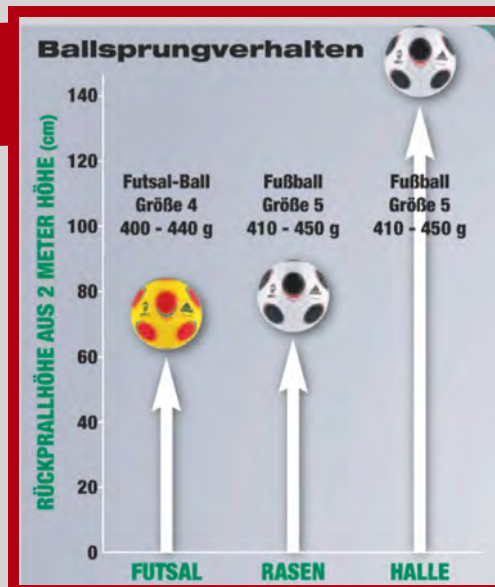
**Anmeldung online unter:**

[www.simmeringer-sc.at/?page\\_id=15773](http://www.simmeringer-sc.at/?page_id=15773)

**Infos:** Daniel Ersoy 0664 395 61 96

Thomas Friz 0664 620 96 90

**Anmeldung:** ab sofort | **Nenngeld:** € 65,-



Die Auslosung wird spätestens eine Woche vor dem Turnier bekannt gegeben. Alle Mannschaften erhalten Medaillen bzw. tolle Pokale!

**FUTSAL IST IDEAL FÜR DAS HALLENSPIEL**

- KEINE BANDE, KEIN SPRINGENDER BALL, GERINGERE VERLETZUNGSGEFAHR



**Optimale Vorbereitung auf die Verbandsturniere zu Jahreswechsel  
(werden auch mit FUTSAL-Bällen gespielt !!)**

**Unser Motto: VIEL SPIEL-, WENIG STEHZEITEN**



# 1. Simmeringer SC Futsal-Cups 2019

## Turnierregeln



Die Wertung in den Gruppenspielen erfolgt nach

1. den Punkten, (wobei für einen Sieg drei, für ein Unentschieden ein und Niederlage null Punkte vergeben werden)
2. dem Spiel gegeneinander,
3. der Tordifferenz,
4. der höheren Anzahl der erzielten Tore,
5. Penaltyschießen von je drei Spielern bzw. je eines weiteren noch nicht zum Zuge gekommenen Spielers auf dem Spielfeld einschließlich des Tormanns bis eine Entscheidung fällt.

Beginnzeiten bitte pünktlich einzuhalten! Ein verspätetes Antreten zieht eine 0:3 - Strafwertung des Spieles nach sich.

Mannschaft 1 spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoß.

Die **Spielerzahl** beträgt

**4 + 1** (ab U13) **bzw 5 + 1** die Anzahl der Ersatzspieler ist beliebig!

Alle Spieler müssen jedoch vor dem ersten Spiel mit Namen und Spielernummer in die Spielerliste eingetragen werden. Ein Spielertausch von Einzelspielern ist fliegend möglich (wobei der ausgewechselte Spieler zuerst die Seitenlinie überquert haben muss bevor der eingewechselte Spieler auf das Spielfeld darf), Blockwechsel sind nur bei einer angezeigten Spielunterbrechung (und nach Info an den Schiedsrichter) möglich.

In der letzten Spielminute darf nicht mehr getauscht werden.

Eckbälle und Out werden mit dem Fuß ausgeführt. Berührt der Ball die Decke erfolgt ein indirekter Freistoß beim Anstoßpunkt für die gegnerische Mannschaft. Es gibt kein Abseits.

## Futsal-Regeln werden bis U12 „light“ ausgelegt

Da es sich um ein Nachwuchsturnier handelt werden die Regeln „light“ ausgelegt, dh. die Schiedsrichter werden die Kinder daran erinnern schnell auszuführen und nach mehrmaligem Erinnern die 4-Sekunden Regel anwenden. Genaue Info vor dem Turnier bei einer kurzen Trainerbesprechung mit dem Schiedsrichter.

**Rückpassregel:** Der Torwart darf den Ball nur einmal berühren und dabei höchstens vier Sekunden kontrollieren (dazu gehört auch der Abwurf). Danach darf er den Ball erst wieder berühren, wenn zwischenzeitlich ein Gegner Ballkontakt hatte.

**„Vier-Sekunden-Regel“:** Für ruhende Bälle (sowie Kontrolle des Balles durch den Torwart mittels Hand oder Fuß in der eigenen Spielfeldhälfte) stehen jeweils nur **vier Sekunden** zur Ausführung zur Verfügung. Wird die zulässige Zeit überschritten, wechselt der Ballbesitz zur gegnerischen Mannschaft. Die Zeit wird vom Schiedsrichter angezeigt, der den Ablauf der vier Sekunden deutlich mit den Fingern am nach oben gestreckten Arm mitzählt.

Nach dem jeweils **dritten angezeigten Foul** einer Mannschaft erfolgt ein Strafstoß vom 6m Punkt für den Gegner. Zeitausschlüsse in der Dauer von 2 Minuten können bei besonderen Vergehen (Foulspiel, Handspiel, Unsportlichkeit) verhängt werden. Der Spieler darf dabei nicht ersetzt werden!

Erhält seine Mannschaft in Unterzahl ein Gegentor, darf der Spieler danach sofort wieder ins Spiel. Ein zweiter Zeitausschluss desselben Spielers bedeutet eine Rote Karte. In diesem Fall ist der Spieler automatisch für das nächste Spiel seiner Mannschaft gesperrt. Eine Rote Karte bedeutet einen Ausschluss des Spielers für die restliche Spielzeit. Er darf bis Spielende durch keinen Ersatzspieler ersetzt werden. Über eine Sperre für weitere Spiele entscheidet die Turnierleitung mit dem Schiedsrichter je nach Art und Schwere des Vergehens.

Zu den Umkleieräumen haben ausschließlich Spieler und Betreuer der zugewiesenen Mannschaft Zutritt! Wir ersuchen, auf alle Anwesenden dahingehend einzuwirken, dass **kein Abfall** im Bereich der Kabinen, Halle und Tribünen hinterlassen wird.

Für durch die Turnierteilnehmer oder deren Angehörige verursachte Schäden jeder Art haften diese selber.

**BITTE BEACHTEN: Vom Veranstalter kann für Schäden und Unfälle jeder Art, die im Laufe des Turniers auftreten könnten, keinerlei Haftung übernommen werden!**

# 1. Simmeringer SC FUTSAL-Cups 2019

## Durchführungsbestimmungen

---

### 1. Allgemeines

- **Spielfeld:** ca. 40m lang und ca. 20m breit – keine Banden (Handballfeld)
- **Tore:** 2m hoch und 3m breit (Handballtore)
- **Ball:** Futsalball (je nach Altersklasse)
- **Ausrüstung** der Spieler
  - Es darf nur mit Sportschuhen mit heller oder abriebfester Sohle gespielt werden.
  - Schienbeinschoner sind verpflichtend zu verwenden.
- Der Aufenthalt im Spielfeldbereich ist nur den Betreuern und Spielern gestattet. Eltern sollen bitte auf den für sie vorgesehenen Zusehertribünen Platz nehmen
- Die Teilnahme am Turnier erfolgt auf eigene Gefahr

### 2. Mannschaft - Spieleranzahl

- Die Grundaufstellung besteht aus **1 Tormann und 4 Felddspielern (bis U12 5+1)**.
- Es dürfen beliebig Ersatzspieler eingesetzt werden
- Eingesetzt werden dürfen **alle Spieler mit gültiger ÖFB-Spielercard in ihrer jeweiligen Altersklasse**. Gastspieler sind der Turnierleitung vor Turnierbeginn bekannt zu geben. => !!  
**SPIELERCARDS SIND BEI ANFRAGE VORZULEGEN !!**

U8: Stichtag **1.1.2012** (Mädchen 1.1.2011) // U9: Stichtag 1.1.2011 (Mädchen 1.1.2010)  
U10: Stichtag **1.1.2010** (Mädchen 1.1.2009) // U11: Stichtag **1.1.2009** (Mädchen 1.1.2008)  
U12: Stichtag **1.1.2008** (Mädchen 1.1.2007) // U13: Stichtag **1.1.2007** (Mädchen 1.1.2006)  
U14: Stichtag 1.1.2006 (Mädchen 1.1.2005) // U15: Stichtag 1.1.2005 (Mädchen 1.1.2004)

- Vor Turnierbeginn ist die ausgefüllte **Spielerliste** bei der **Turnierleitung** abzugeben

### 3. Turnierdurchführung

- Der **Spielmodus** und die **Spieldauer** sind der Auslosung zu entnehmen.
- **Reihung** der Mannschaften erfolgt im **Meisterschaftssystem**.

1. Anzahl der erreichten Punk	4. Anzahl der erzielten Tore
2. Direkte Begegnung	5. Anzahl der erreichten Siege
3. Tordifferenz	6. Straßstoßschießen
- Durchführung **Strafstoßschießen**
  - **3 Spieler jeder Mannschaft** treten abwechselnd gegeneinander an.
  - Sollte nach drei Spielern noch keine Entscheidung gefallen sein, tritt von jeder Mannschaft ein weiterer Spieler an (solange bis ein Sieger ermittelt ist)

### 4. Vereinfachte Futsal – Spielregeln

Grundsätzlich gelten die offiziellen Futsal-Regeln (siehe auch Futsal Austria, [www.futsal.at](http://www.futsal.at))

---

#### 4.1 Allgemeines

- Das **Spiel** wird durch Zeichen des **Schiedsrichters begonnen und beendet**.
- **Platzwahl / Anstoß:** Der Torhüter der erstgenannten Mannschaft steht links vor dem Schiedsgericht. Die zweitgenannte Mannschaft hat Anstoß.
- Beim Futsal gibt es **kein Abseits**

# 1. Simmeringer SC FUTSAL-Cups 2019

## Durchführungsbestimmungen

---

### **4.2 Auswechslungen**

- Auswechslungen sind **jederzeit** und **unbegrenzt zulässig**
- Das Spiel wird zur Durchführung der Wechsel nicht unterbrochen „**Fliegender Wechsel**“
- Der Spieler, der ausgewechselt wird, verlässt das Spielfeld in der **Auswechselzone** (Bereich der Ersatzspieler). Danach darf der Spieler, der eingewechselt wird, in der Auswechselzone das Spielfeld betreten
- bei einem Vergehen ist ein indirekter Freistoss für die gegnerische Mannschaft auszusprechen

### **4.3 Ball aus dem Spiel**

Wenn der Ball auf dem Boden oder in der Luft die Tor- oder Seitenlinie vollständig überquert hat bzw. die Hallendecke berührt hat, wird das Spiel vom Schiedsrichter unterbrochen.

#### **4.3.1 Einkick**

- auf Einkick wird entschieden:
  - wenn der **Ball die Seitenlinie überquert**
  - wenn der **Ball die Hallendecke berührt** (Ausführung an dem am nächsten gelegenen Punkt der Seitenlinie)
- aus einem Einkick kann ein Tor nicht direkt erzielt werden
- **Ausführung:**
  - der Ball muss auf der Seitenlinie ruhen
  - der Ball wird mit dem Fuß in eine beliebige Richtung gestoßen
  - die verteidigenden Spieler müssen mindestens 5m entfernt sein
  - der den Einkick ausführende Spieler muss den Einkick innerhalb von 4 Sekunden ausführen, nachdem er in Ballbesitz gelangt ist
- bei einem Vergehen des ausführenden Spielers ist der Einkick von einem Spieler der gegnerischen Mannschaft zu wiederholen

#### **4.3.2 Torabwurf**

- wenn der **Ball von einem angreifenden Spieler die Torlinie überquert**
- aus einem Torabwurf kann ein Tor nicht direkt erzielt werden
- **Ausführung:**
  - der Ball muss aus dem Strafraum heraus geworfen werden
  - der Torhüter darf den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor dieser von einem Gegenspieler berührt worden ist oder die Mittellinie überquert hat
  - die Gegenspieler müssen sich außerhalb des Strafraums befinden
  - der Torhüter muss den Torabwurf innerhalb von 4 Sekunden ausführen, nachdem er in Ballbesitz gelangt ist
- bei einem Vergehen des Torhüters ist ein indirekter Freistoss für die gegnerische Mannschaft auf der Strafraumlinie auszusprechen

#### **4.3.3 Eckstoss**

- wenn der **Ball von einem verteidig. Spieler (auch Torhüter) die Torlinie überquert**
- **Ausführung:**
  - der Ball ist direkt vom Eckpunkt zu spielen
  - der Ball wird mit dem Fuß in eine beliebige Richtung gestoßen
  - die verteidigenden Spieler müssen mindestens 5m entfernt sein
  - der den Eckstoss ausführende Spieler muss den Eckstoss innerhalb von 4 Sekunden ausführen, nachdem er in Ballbesitz gelangt ist
- bei einem Vergehen des ausführenden Spielers ist ein indirekter Freistoss für die gegnerische Mannschaft auszusprechen

# 1. Simmeringer SC FUTSAL-Cups 2019

## Durchführungsbestimmungen

---

### **4.4 Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen**

#### **4.4.1 Direkter Freistoss**

- wenn ein **Spieler** eine der **folgenden Handlungen** begeht:
  - Treten oder der Versuch zu treten, Bein stellen
  - Anspringen und Anrempeln (auch mit der Schulter)
  - Stoßen, Schlagen, Halten oder Anspucken – Handspiel
  - Hineingrätschen, Gleit-Tackling – gilt nicht für den Torhüter (außer bei rücksichtslosem, unverhältnismäßig hartem Körpereinsatz)
- **Ausführung:**
  - der Ball ist an der Stelle, wo sich das Vergehen ereignet hat, zu spielen – bei einem Vergehen im Strafraum ist ein Strafstoß auszuführen
  - die verteidigenden Spieler (Mauer) müssen mindestens 5m entfernt sein
  - der Freistoss muss innerhalb von 4 Sekunden, nach Ballfreigabe des Schiedsrichters, ausgeführt werden

#### **4.4.2 Indirekter Freistoss**

- wenn der **Torhüter** eine der **folgenden Handlungen** begeht:
  - den Ball länger als 4 Sekunden mit den Händen hält
  - einen Ausschuß (auch Halb-Volley) durchführt
  - Verstoß gegen die Rückpassregeln:
    - Einen Rückpass eines Mitspielers mit den Händen berührt oder kontrolliert
    - Sich den Ball von einem Mitspieler zuspielen lässt – nachdem er in freigegeben hat (Auswurf, Zuspiel) – bevor der Ball die Mittellinie überquerte oder von einem Gegner berührt oder gespielt wurde.
- wenn ein **Spieler** eine der **folgenden Handlungen** begeht:
  - gefährlich spielt, den Lauf eines Gegners absichtlich behindert
  - den Torhüter beim Auswerfen behindert
  - die Ausführung des Einkick's, des Torabwurfes, des Eckstosses und der Freistösse durch zu geringen Abstand behindert
- **Ausführung:**
  - der Ball ist an der Stelle, wo sich das Vergehen ereignet hat, zu spielen – bei einem Vergehen im Strafraum ist der indirekte Freistoss auf der Strafraumlinie auszuführen
  - die verteidigenden Spieler (Mauer) müssen mindestens 5m entfernt sein
  - der Freistoss muss innerhalb von 4 Sekunden, nach Ballfreigabe des Schiedsrichters, ausgeführt werden

#### **4.4.3 Kumuliertes Foulspiel**

**Sonderregel** nach mehrmaligem Foulspiel einer Mannschaft: 6m Strafstoß nach 3 Foul

### **4.5 Strafen**

- sind bei grobem oder wiederholtem Foulspiel oder bei rücksichtsloser, überharter Spielweise anzuwenden. Weiters soll unsportliches und ungebührliches Verhalten der Spieler (gegenüber Spielern, Schiedsrichtern, Trainern und Zusehern) geahndet werden.
- **2 Minuten Zeitausschluss** („Blaue Karte“) – wird vom Schiedsrichter mit der Hand angezeigt. Nach einem Ausschluss darf sich die Mannschaft wieder ergänzen wenn die zwei Minuten vorüber sind oder sie einen Gegentreffer erhält. Sind beide Mannschaften in Unterzahl (aber gleich viele Spieler), ist keine Ergänzung nach Gegentreffer möglich.
- **Rote Karte** – bedeutet einen **Ausschluss des Spielers vom gesamten Turnier!** Die Mannschaft darf wie bei den Regeln des Zeitausschlusses ergänzt werden.

Gegen Entscheidungen der Turnierleitung gibt es keinen Einspruch