

Serie Spielform 4:4 - Teil 2

Im 2. Teil der Serie findet ihr Variationen zu Torespielen. Tore sind die Würze im Spiel und wenn wir mehrere verteilt aufstellen, dann trainieren wir auch gleich das Gespür für den Raum. Seitenwechsel, etc.



Liebe Trainer-Kollegen!

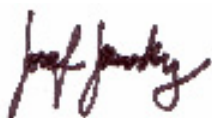
Die Spielform 4:4 bietet in ihren Variationen eine optimale Möglichkeit, eine Vielzahl an Aspekten des Fußballs im Training in integrierter, spielerischer Form zu entwickeln.

Die Spielform ist groß genug, um der Komplexität des Fußballspiels gerecht zu werden. So werden bereits 2 Linien gebildet (Beispiel 2:2 System) und das Absichern, die Blockbildung und das Verschieben sind wichtige Aspekte der Raumdeckung, die geschult werden können.

Die Spielform ist klein genug, um in einem übersichtlichen Format, eine möglichst große Anzahl an Ballkontakten je Spieler zu gewährleisten. Alle Spieler müssen ständig unter Raum- und Zeitdruck Verantwortung übernehmen und Spielsituationen lösen. Niemand kann sich verstecken. Und natürlich sind die zahlreichen Tor- und Abschlusszenen die größte Motivation für alle Beteiligten.

Im Namen des *ballrund*-Teams wünsche ich euch viel Freude und Erfolg mit der vorliegenden Übungssammlung!

Mit freundlichen sportlichen Grüßen,

A handwritten signature in dark ink that reads 'Josef Jansky'.

Mag. Josef Jansky

Torespiel 1

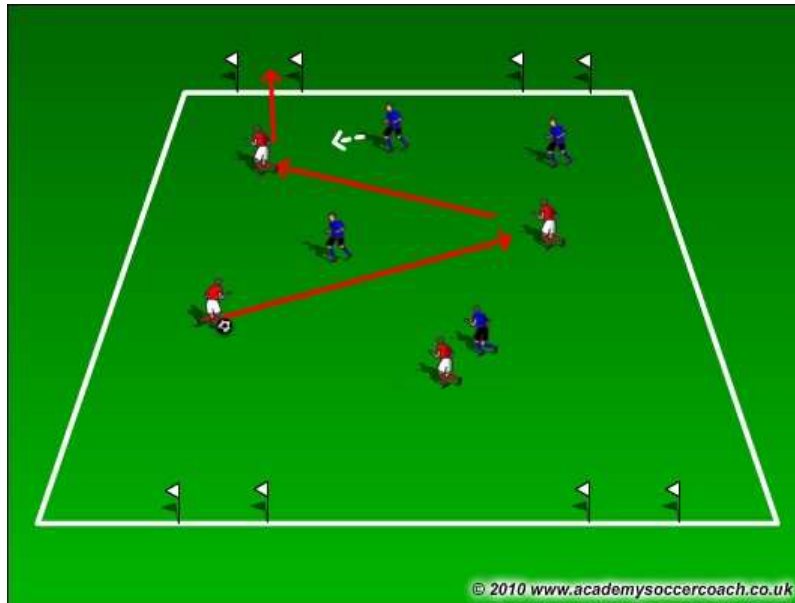


Abb. 6 – Spielform 4:4 - Torespiel 1

Beschreibung:

- 4 Flachtore
- **Ziel** ist es, dass die Spieler durch eines der beiden Flachtore durchspielen.
- *Regel:* Direktes Tor (1 Kontakt) bzw. Schusstechnik wird vorgegeben: z.B. Innenseite oder Vollrist

Torespiel 2



Abb. 7 – Spielform 4:4 - Torespiel 2

Beschreibung:

- 4 Flachtore

- **Ziel** ist es, dass die Spieler durch ein Flachtor einen Pass zu einem Mitspieler spielen.

- **Regel:** Der Spieler startet erst über die Linie, nachdem der Ball durch das Tor gespielt wurde.

Torespiel 3

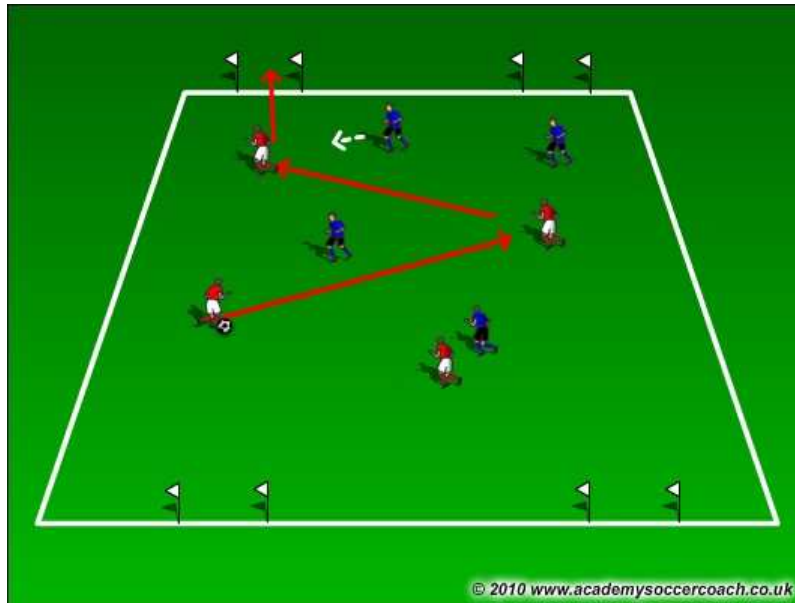


Abb. 8 – Spielform 4:4 - Torespiel 3

Beschreibung:

- 4 Flachtores

- **Ziel** ist es, dass die Spieler durch die äußeren Flachtores dribbeln oder über die Linie zwischen den Toren zu einem Mitspieler passen.

Torespiel 4



Abb. 9 – Spielform 4:4 - Torespiel 4

Beschreibung:

- 4 Flachtore

- Zwischen den Hütchentoren agiert ein Spieler als Torwart, so dass im Feld 4:3 gespielt wird.

- **Ziel:** Treffer der Unterzahlmannschaft durch Torschüsse durch die Flachtore oder Dribbling über die Zentrumslinie.

Torespiel 5



Abb. 10 – Spielform 4:4 - Torespiel 5

Beschreibung:

- 4 Flachtore

- **Ziel** ist es, dass die Spieler durch eines der beiden Diagonaltore durchspielen.

- **Anmerkung:** Eine Mannschaft spielt auf zwei Tore, die diagonal aufgestellt sind, und verteidigt die beiden anderen.

Torespiel 6

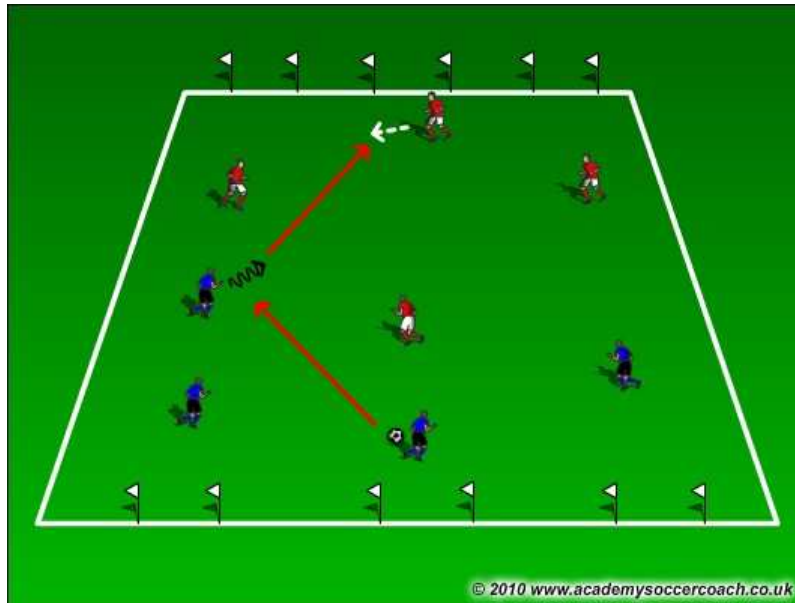


Abb. 11 – Spielform 4:4 - Torespiel 6

Beschreibung:

- 6 Flachtore
- **Ziel** ist es, durch eines der drei Flachtore durchzuspielen.
- **Regel:** Kein direktes Tor ist erlaubt oder nur ein direktes Tor!
- **Anmerkung:** Aufgabeneinteilung der Spieler, die für das jeweilige Tor verantwortlich sind und es somit verteidigen sollen.

Torespiel 7 (Mann-im-Raum-Deckung)



Abb. 12 – Spielform 4:4 - Torespiel 7 (Mann-im-Raum-Deckung)

Beschreibung:

- 6 Flachtore

- **Ziel** ist es, durch eines der drei Flachtore durchzuspielen.

- **Anmerkung:** Merkmale der Raumdeckung üben:

Ballorientiert, gegnerorientiert verteidigen, verschieben, Block, Überzahl gegen den Ballführenden herstellen.

2:2 System



Abb. 13 – Spielform 4:4 – 2:2 System

Beschreibung:

- Spiel auf 2 große Tore mit Tormännern
- **Ziel** ist es, im System 2:2 zu spielen, wobei die Merkmale der Mann-im-Raum-Deckung berücksichtigt werden.
- **Merkmale:** Attackieren und absichern bzw. im zugeordneten Raum bleiben.
- **Anmerkung:** für Fortgeschrittene!

Legende



Abb. 25 - Legende